## 吳鳳科技大學 日間部 日四技 數位科技與媒體設計 課程表 (113學年度入學學生適用)

113 Academic Year Bachelor Program in Department of Computer Technology and Multinedia, WuFeng University

26	科	第一學年(First Academic Year)						第二學年(Second Academic Year)					第三學年(Third Academic Year)					第四學年(Forth Academic Year)							t†		
別目		上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Seme	ster)		F(Second Semester)			subtotal	
	ories of rses)	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時套 Hou		學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour		時數 Hour
核		英文(一) English (I)	3	3	英文(二) English (II)	3	3				安全教育 Safety Education	1	1													i	
		文學賞析與習作 Appreciation & Composition of Chinese Literature	2	2	語文能力表達 The ability of Expression in Chinese Language	2	2				專業倫理 Professional Ethics	1	1														
(Core L	iteracy)	雅育(一) Physical Education (I)	2	2	體育(二) Physical Education (II)	2	2				創意概論與智財權 Introduction to Originality and IPR	1	1														
					勞作教育 Labor Education	1	1																			$\square$	
小計/		Subtotal	7	7		8	8		0	0		3	3		0	0		0	0		0	0		0	0	18	18
公民素養								公民素養(一) Civic Literacy (I)	2	2	公民素養(二) Civic Literacy (II)	2	2														
(Civic Literacy)																											
	小計/	Subtotal 電腦實務與程式應用	0	0		0	0	M =m 60	2	2		2	2		0	0		0	0		0	0		0	0	4	4
院共同必修		Computer Practical Program Application	3	3				管理學 Management	3	3																<b> </b>	
	required college)																										
	小計/	Subtotal	3	3		0	0		3	3		0	0		0	0		0	0		0	0		0	0	6	6
弃 專 業 必		數位科技概論 Introduction to Digital Technology	3	3	商業基礎攝影 Basic Photography	3	3	數位影像處理 Digital Image Processing	3	3	雲端服務技術 Cloud Services Technology	3	3	專利與智財權 Patent and intellectual property rights	3	3	行動媒體專案 Mobile Media Project	3	3	專題製作(二) Experiments in Special Topics(II)	1	1					
	>				APP程式设计 App programming	3	3	多媒體認證 Multimedia Authentication	3	3							數位行銷實務 Digit & Market Practice	3	3								
by	required the tment)																專題製作(一) Experiments in Special Topics(I)	1	1								
elle.		Subtotal ibtotal, Compulsory	3 13	3		6	6		6	6		3	3		3	3		7	7		1	1		0	0	29 57	29 57
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	数 位 科 技	電子競技等論	10	10	视覺程式設計	14	14		11	11		- 0	0	行動裝置應用 #	0	- 0				人工智慧概論 #	1	49	g 慧科技應用 #	0	0	- 31	- 31
		Introduction of eSports	3	3	Visual Programming	3	3	2D動畫製作 2D Animation Make	3	3	3D動畫製作 3D animation Make 撷取與互動技術	3	3	Mobile Device Application	3	3	3D遊戲設計 3D Game Design	3	3	Introduction to Artificial Intelligence	3	3 Sn	mart technology pplications	3	3		
		多媒體導論 Introduction of Multimedia	3	3	網路概論 Introduction of Internet	3	3	轉導播實務 Broadcasting and Program Directoring	3	3	Motion Capture and Interaction Technology	3	3	責訊安全概論 Introduction to Information Security	3	3	互動展示科技 Interactive Display Technology	3	3	虚擬實境 Virtual Reality	3	3 Bi	、數據應用與分析 # ig Data Application and nalysis	3	3		
					互動设計概論 Introduction to Interaction Design	3	3	人際關係 Interpersonal Relationship	3	3	電子競技實務 E-Sports Practice	3	3	電腦輔助設計 Computer Aided Design	3	3	物聯網應用 # Internet of Things Application	3	3	體成互動遊戲設計 Embodied Interactive Game Design	3		長增實境 ugmented Reality	3	3		
	(Digital echnology )										數位遊戲企劃 Digital Game Planning	3	3	數位商品企劃 Digital Merchandising	3	3	人機介面 Human Machine Interface	3	3	網路實務應用 Network Practical Application	3		『慧製造 # mart Manufacturing	3	3		
(Elec	媒 體 设 計	色彩學 Chromatics	3	3	基礎設計 Basic Design	3	3	數位錄影 Digital video recording	3	3	媒體製作 Media Production	3	3	商業識別設計 Identification Design for Business	3	3	立體造形 Three-Dimensional Shape	3	3	視訊特效處理 Video effects processing	3	3 <sup>媒</sup> In	k雅整合 ntegrating Media	3	3		
tive cours es of		基礎電腦繪圖軟體 Basic Computer Graphic Design	3	3	多媒體網頁 Multi-Media Web Page	3	3	平面设計 Graphic Design	3	3	數位攝影實務 Digital Photography Practice	3	3	3D繪圖设計 3D Graphic Design	3	3	商業設計 Business Design	3	3	商品分析 Product analysis	3	3 Ma	『場情報分析 arket intelligence nalysis	3	3		
the depar tment		媒體賞析 Media Appreciation	3	3	數位音樂基礎 Fundamentals of Digital Music	3	3	廣告媒體企劃 Advertising Media Planning	3	3	網路行銷 Internet Marketing	3	3	數位影音後製 Digital Video Post- Production	3	3	配樂與音效 Music and Sound Effects	3	3	數位內容設計 Digital Content Design	3		月路創業 Internet Entrepreneurship	3	3		
)	(Media Design)													商業攝影 Commercial Photography	3	3	創業實務	3	3	創意商品設計 Creative Product Design	3		長場設計 xhibition Design	3	3		
	elective	需選修學分/學時 credits required for semester	3	3		3	3		3	3		6	6		6	6		6	6		9	9		9	9	45	45
	學分/	學時小計	16	16		17	17		14	14		14	14		9	9		13	13		10	10		9	9	102	102
Subtotal, Credits/ Hour 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10																											
	領域選修	4. 1X7F共育·取夕 21	· + 77 4	. r reiu	rractice. Up to 21 (	.1 cul ts				l		l				1	T T					П				$\vdash$	
學分/概 Course a field e credit	B時建議 nd Cross- lectives /credit		2	2		2	2		3	3		3	3		9	9		7	7		0	0		0	0	26	26
	ndations	医學分/學時																								,	122
Total Number of R		Required Credits/Hour	18 Ctul 60 . 29	18	· / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	19 (=) N 19	19	(三)全界國际 (m)际协会器 /	17	17		17	17	2. 各領域均為 ()學公/9。	18	18 可折扣		20 h:r. , s	20 白依當者	B期對務處公本為准。	10	10		9	9	128	128
共同通停       1. 「全民國防教育軍事訓練」課程有五大領域:(一)國際情勢 (二)國防政策 (三)全民國防 (四)防衛動員 (五)國防科技。       2. 多領域均為 0學分/2學時,可折提役期。各領域每學期間設情況,均依當學期稅務處公告為事。         Common Elective Additional Defense Working Elective Additional Defense Working Elective Additional Defense (4) Defense Wobilization (5) National Defense Science and Technology.       2. 多領域均為 0學分/2學時,可折提役期。各領域每學期間設情況,均依當學期稅務處公告為事。         備註/Notes:       3. 各領域均為 0學分/2學時,可折提役期。各領域每學期間設情況,均依當學期稅務處公告為事。         4. Common Elective Common Elective National Defense Wobilization (5) National Defense Science and Technology.       4. Common Elective National Defense Wobilization (5) National Defense Science and Technology.       5. 各領域均為 0學分/2學時,可折提役期。各領域每學期間設情況,均依當學期稅務處公告為事。         6. Defense Wobilization (5) National Defense National Defense National Defense Mobilization (5) National Defense Science and Technology.       6. 各領域均為 0學分/2學時,可折提役期。各領域均等的提供的、特別、																											
物 IL/AOUSS:  一、校基本要求/Basic requirements of the university:																											
								age Proficiency Threshold 過一種音訊基本能力認證測						itation of "WuFeng Uni	versity	y Stu	dents' English Proficie	ncy Re	quire	ments for Graduation Th	reshold	l. "					

- 、対象の対抗性、依緒・外裏科技大學学生事態的力量実行機能を表別、非常成立に対していまい。 Tanking Control of a language of the Classy Broadwards of the Capability Threshold: According to the implementation of "WuFeng University students" information tests. Students of non-information departments (sections) must pass at least one basic information proficiency certification test. Students of the department of Information must pass at least two information proficiency certification tests. The Curriculum Framework for the Four-Peuer Rachelor Program of the Fire Science Department at WuFeng University for the 112 Academic Year ニス 変数主要表/Basic requirements of the college:

- 學院必修科目為:電腦實務與程式應用、管理學・學生必須修習及格。 The compulsory subjects of the colleges: Computer Practical Program Application, Management . Students must pass these courses.
- 三、糸所基本要求/Basic requirements of the department:
- Marker Value And Control of the Control of the Control of Contr
- 2. 各年級各學期修習學分數規定:(1)—"二年級:16-25學分、(2)三年級:14-25學分、(3)四年級:9-25學分。
  2. Regulations on the number of credits for each grade and semester: (1) From first to second year: 16-25 credits、(2) Third year: 14-25 credits、(3) Forth year: 9-25 credits.
  3. 投外實質頒符合「美風科技大學學生投外實習課程實施要寫」據以認定實證成績。
  3. The Practical Training must meet the "Implementation of WuFeng University Students' Practical Training Course" to determine the internship results.

  125 天後說明/Other remarks

- E、対(移)定歷程/Booking (Revised) History:
  13.6.20處用數位媒體於112學年度第2學期第3次課程委員會通過: 113.8.20數位管理學院113學年度第1學期第1次課程委員會通過:
  13.6.20 Department of Applied Digital Media 112 academic year 2nd semester, adopted by the 3 Curriculum Committee conference; 113/8/20 Plana academic year Ind semester, adopted by the 1 College of Digital Management Curriculum Committee; 113/09/06 113 academic year 1st semester, adopted by the 1 st Curriculum Committee conference.