

The Curriculum Framework for the Department of On-the-Job Master' s of Computer Technology and Multimedia Department at WuFeng University
for the 114 Academic Year

科目類別 (Categories of Courses)	第一學年(First Academic Year)						第二學年(Second Academic Year)						小計	
	上(First Semester)			下(Second Semester)			上(First Semester)			下(Second Semester)			subtotal	
	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour
專業必修 (Professional compulsory)	研究方法(一) Research Methods(一)	2	2	研究方法(二) Research Methods(二)	2	2	畢業論文(一) Graduation Thesis(一)	3	3	畢業論文(二) Graduation Thesis(二)	3	3		
	數位專題研討(一) Digital Symposium(一)	2	2	數位專題研討(二) Digital Symposium(二)	2	2	數位專題研討(三) Digital Symposium(三)	2	2	數位專題研討(四) Digital Symposium(四)	2	2		
必修小計/Subtotal, Compulsory		4	4		4	4		5	5		5	5	18	18
專業選修 (Professional elective courses)	第一選修 First Elective	3	3	第三選修 Third Elective	3	3	第五選修 Fifth Elective	3	3	第六選修 Sixth Elective	3	3		
	第二選修 Second Elective	3	3	第四選修 Fourth Elective	3	3								
選修小計/ Subtotal, Elective		6	6		6	6		3	3		3	3	18	18
該學期預計開課學分/學時 Electives expected to be offered credits/ Hours		10	10		10	10		8	8		8	8	36	36
專 業 選 修 科 目 / Professional Elective Subjects														
專業選修 (Professional elective courses)	數位攝影企劃 Digital Photography Project	3	3	數位影音製作與管理 Digital Video Production and Management	3	3	數位行銷研究 Digital Marketing Research	3	3	多媒體整合系統 Multimedia Integration System	3	3		
	媒體視覺藝術 Media Visual Arts	3	3	問卷與統計檢定 Questionnaires and Statistical Tests	3	3	創新服務管理 Innovation Service Management	3	3	體感互動遊戲設計 Embodied Interactive Game Design	3	3		
	互動展示科技 Interactive Display Technology	3	3	擷取與互動技術 Capture and Interaction Technology	3	3	行動媒體企劃 Mobile Media Planning	3	3	商展策劃與執行 Exhibition Planning and Execution	3	3		
	數位媒體個案 Digital Media Case	3	3	資料倉儲與採擷 Data Warehousing and Retrieval	3	3	資訊科技管理 Information Technology Management	3	3	擴增實境 Augmented Reality	3	3		
	問卷與統計分析 Questionnaire with Statistical Analysis	3	3	論文寫作與發表 Paper Writing and Publication	3	3	雲端服務技術 Cloud services technology	3	3	虛擬實境 Virtual Reality	3	3		
	遊戲設計與企劃 Game Design and Planning	3	3	數位媒體研究 Digital Media Studies	3	3	光與美學 light and aesthetics	3	3	創意與生活美學 Creativity and Life Aesthetics	3	3		
	現代藝術與媒體創作 Contemporary Art and Media Creation	3	3	數位媒體實務 Digital Media Practice	3	3	人機介面設計 Human-Machine Interface Design	3	3	行動商務研究 Mobile Business Research	3	3		
備註/Notes： 一、畢業最低學分數：36學分/ Graduation credit requirements: At least 36 credits 二、第一學年每學期不得少於6學分，不得多於18學分。/No less than 6 credits and no more than 18 credits per semester in the first academic year. 三、訂（修）定歷程/Booking (Revised) History： 114. 6. 16數位科技與媒體設計系113學年度第2學期第3次課程委員會通過；114. 7. 21數位管理學院113學年度第2學期第3次課程委員會議通過；114. 07. 30. 113學年度第2學期第6次校課程委員會通過。 114/6/16 Department of Applied Digital Media 113 academic year 2nd semester, adopted by the 3 Curriculum Committee conference; 114/7/21 113 academic year 2nd semester, adopted by the 3 College of Digital Management Curriculum Committee; 114/07/30 113 academic year 2st semester, adopted by the 6 st Curriculum Committee conference.														